

< 一般 >

Q101.保護者がコーチとして、子供が参加者として参加することはできますか？

A101.ご家族での参加は想定しておりません。前提として組織に所属しての参加をお願いします。

※組織、参加者の要件はルールブックP10「2001.参加対象者」、P13「2005.参加者」を参照

Q102. 組織の代表者とコーチが同一人物でもいいですか？

A102. 同一人物でも構いません。

※ルールブックP11「2004.コーチ 2.組織の代表者による承認」を参照。組織の代表者とコーチが同一人物の場合、事務局から身元確認の連絡をさせていただく場合があります。

Q103. チーム登録時に登録する組織の代表者のメールアドレス、電話番号は、秘書もしくは担当の課(総務課など)のものでいいですか？

A103. 構いません。ただし承認は組織の代表者本人が行う必要があります。

承認承諾メールの送信はチーム登録時に登録した組織の代表者のメールアドレスに送信されます。

Q104. 1つの組織から複数のチームが出場予定です。チーム登録後にチーム間の参加者の移籍はできますか？

A104. 移籍はできません。登録したチームで参加してください。

Q105.Googleアカウントはどうやって作ったらいですか？

A105.次のURLを参照して下さい。<https://support.google.com/accounts/answer/27441?hl=ja>

Q106.決勝ラウンド進出の旅費の範囲を教えてください

A106.コーチ1名と参加者が招待となります。活動拠点からの最寄空港又はJR駅から大会会場の最寄駅(JR鯖江駅)往復分が支給範囲となります。

Q107.決勝ラウンドでチームの参加者が規定以下の人数になった場合はどうなりますか？

A107.参加できます。ただしチームの参加者の補充、変更はできません。

Q108.参加対象が中学生・高校生・高専生(1年～3年)となっていますが、高校の専門学生の場合は参加可能でしょうか？

A108.年齢が13歳から18歳までであれば参加できます。

Q109.チーム登録期間内であれば参加者の追加・変更は可能でしょうか？

A109.登録期間内であれば変更可能です。ポータルサイトでは変更できませんので、事務局にお問い合わせください。

< 技術 >

Q201. デモ版のソフトウェアが動くことは、使用するPCのスペックの保証になりますか？

A201.保証になりません。デモ版はあくまでソフトウェアを動かしているだけなので、VMを使用していません。練習会でVMイメージを開いて動作確認をお願いします。(デモ版のソフトウェアは、コーチや参加者が競技のイメージを掴むチュートリアルとしてご利用ください)

Q202. VMイメージ(ゲストOS)ごとにホストコンピューターを用意することを推奨していますか？

A202.推奨しています。競技会は、2~3つのVMイメージをダウンロードし、使用することになります。1つのVMイメージあたり1台のPCを用意することを推奨しています。

Q203. それぞれのVMイメージのメモリ(OSのRAM)はどのくらいでしょうか？

A203.VMイメージのメモリは、1つあたり4GBを想定しています。

< 事前説明会 >

Q301.コーチが、他のチームの技術メンターをすることが出来る条件は昨年から変更はありませんか？

A301.昨年から変更ありません。

コーチが他チームの技術メンターとして登録されている場合に限り、コーチは他チームの技術メンターになることができます。

参照:ルールブック『2006. 技術メンター』3.技術メンターとしてのコーチ

Q302.ラウンド期間が終了してからは、組織内で情報共有が可能となっているが、どこまでの情報を終了後に保持しておいていいのか？ 例)手書きメモ、テキストデータ、画面キャプチャ、動画

A302.ルールブック 『3011. ラウンド中の注意事項と禁止事項』2.a VMイメージの削除 を守った上で、3011.2.b, c, dにそった対応をお願いします。

なおルールブックは ver3.2を参照をください。

Q303.学習資料のPDFは参加者に配布して良いでしょうか？

A303.はい、配布ください。チーム登録後には、直接アクセスも可能にしたいと思っています。

Q304.事前説明会のスライド資料は頂けるのでしょうか？

A304.はい。こちらから閲覧可能です。

https://cybersakura.jp/files/document/cs3briefing_v0705.pdf

Q305.練習会や競技で使用するパソコンは、参加者自身のものでなければならないですか？

A305.自分のものでなくても大丈夫です。学校や先生所有のパソコンで参加頂いて問題ありません。

Q306.競技体験デモソフトは参加者募集に使用可能ですか？

A306.競技体験デモソフトについては、参加者募集などに使っていただいて大丈夫です。

こちらからダウンロードください。

<https://cybersakura.jp/news/2023/07-03>

Q307.練習会や競技会で使用するVMはUbuntuだけですか？

A307.Win10とUbuntuが出題されます。決勝のみ、Windows Server 2019の追加を予定しています。

Q308.自学習におすすめの勉強の本はありますか？

A308.8月上旬頃にサイトで公開を予定しています。

Q309.競技体験デモをやってみましたが、本番ではどのぐらいのレベルの問題が出題されますか？

A309.事務局も出題の把握は100%は出来ていないことを前提にですが、それらの問題よりは難しいものが出題されます。

ただ、CTFのバイナリが出題されるかと言われれば、それはないと考えています。過去の情報などを元に、学習資料で出題範囲を示せるように取り組んでいますので、学習資料+αとして捉えて頂ければと思います。

最終更新日 2023年9月12日